

Mobiler Friend Finder

Patrick Hornecker

Universität Freiburg

4. März 2010

Überblick

- ▶ *Location privacy*
- ▶ Aktuelle Entwicklungen
- ▶ Ziele
- ▶ Genutzte Verfahren
- ▶ Analyse
- ▶ Demonstration von *Friend Finder*

Location privacy

- ▶ Definition von *location privacy* durch Duckham und Kulik (2006)

“... a special type of information privacy which concerns the claim of individuals to determine for themselves when, how, and to what extent location information about them is communicated to others.”

- ▶ Bei Verbreitung der Positionsdaten sollte durch den Anwender bestimmbar sein:
 - ▶ Zu welchem Zeitpunkt die Daten versendet werden
 - ▶ Wie die Positionsdaten versendet werden
 - ▶ In welchem Umfang die Positionsdaten versendet werden

Aktuelle Entwicklungen

► *Google Latitude*

- Versenden der eigenen Positionen
- Freunde können diese auf einer Karte sehen



Quelle: <http://www.google.com/latitude>

Aktuelle Entwicklungen

- ▶ Anwender kann den Zeitpunkt wählen, zu dem er die Positionsdaten versenden möchte
- ▶ Anbieter nutzt ein unbekanntes System um die Daten zu versenden
- ▶ Benutzer hat keine Einsicht in dieses System und kann somit Art der Verbreitung nicht kontrollieren
- ▶ Auch der Umfang der Verbreitung kann vom Benutzer nicht überblickt werden, da ihm die Einsicht in das System des Anbieters fehlt
- ▶ Es ergibt sich somit eine Informationsasymmetrie zwischen Anwender und Anbieter

Ziele

- ▶ Ziel ist ein Dienst mit welchem Anwender ihre Positionsdaten versenden können
- ▶ Dabei soll der Nutzer bestimmen können
 - ▶ Wann seine Daten versendet werden
 - ▶ Auf welche Art die Daten versandt werden
 - ▶ In welchem Umfang die Positionsdaten weitergegeben werden

Ziele

- ▶ Wann die Daten versendet werden
 - ▶ Der Nutzer soll den Zeitpunkt frei wählen können, wenn er seine Daten versenden möchte
 - ▶ Eine Sitzung soll ohne Vorplanung zu erstellen sein
- ▶ Auf welche Art die Daten versandt werden
 - ▶ Versenden der Daten durch transparente und verlässliche Struktur
- ▶ In welchem Umfang die Positionsdaten weitergegeben werden
 - ▶ Anwender kann bestimmen wer seine Positionsdaten einsehen darf

Genutzte Verfahren

- ▶ *IRC*-Protokoll um Daten zu versenden
 - ▶ *IRC* bietet ein offenes Netzwerk welches frei genutzt werden kann
- ▶ Symmetrisches Verfahren um Daten zu verschlüsseln
- ▶ 2D-Barcode um Schlüssel zu verteilen
 - ▶ 2D-Barcode kann aus Schlüssel erstellt werden
 - ▶ Andere Nutzer können diesen sofort in eine Zeichenkette umwandeln

Friend Finder

- ▶ Implementierte Software im Rahmen der Abschlussarbeit nennt sich *Friend Finder*
- ▶ Ist in der Lage Positionen und Textnachrichten im Bezug auf *location privacy* zu versenden
- ▶ 2D-Barcodes können aus Zeichenketten generiert werden

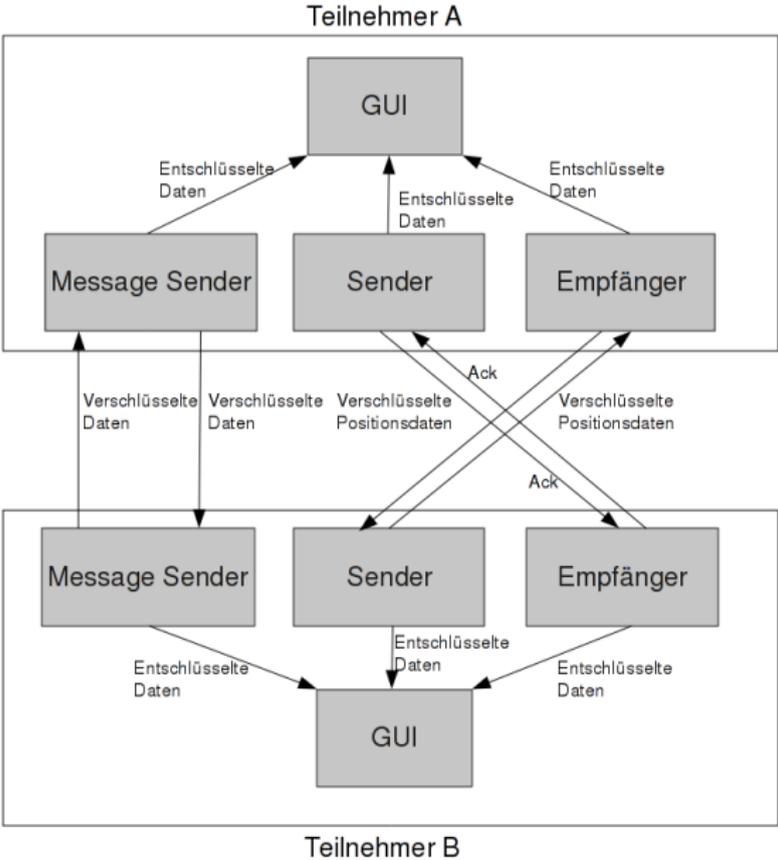
Friend Finder - Erstellen von 2D-Barcodes

- ▶ In *Friend Finder* können Barcodes aus Zeichenketten, die der Anwender eingibt, erstellt werden
- ▶ 2D-Barcodes könnten auch aus bereits generierten Schlüsseln erstellt werden



Quelle: *Friend Finder*

Friend Finder - Versenden und Empfangen von Daten



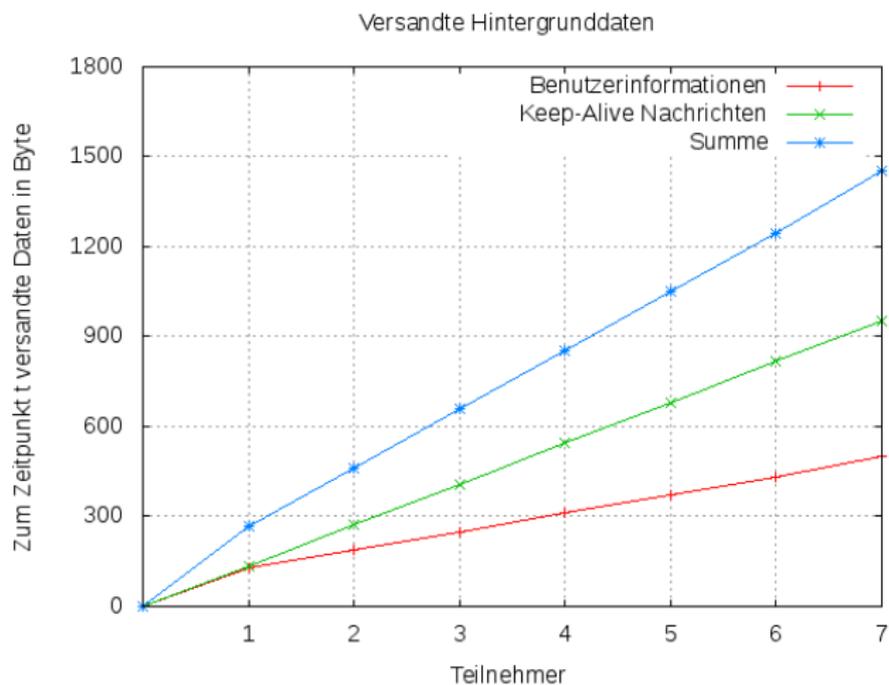
Friend Finder - Analyse

- ▶ *Datenoverhead von Friend Finder*
- ▶ *Friend Finder* im Vergleich zu n einzelnen Verbindungen
- ▶ Revidiert *Datenoverhead* den Vorteil eines *IRC-Channels* als *Broadcast-Medium*?

Friend Finder - Analyse: Allgemeiner Datenverkehr

- ▶ *Datenoverhead* in *Friend Finder* besteht aus Hintergrunddaten, welche nichts mit dem eigentlichen Dienst zu tun haben
- ▶ Alle 30 Sekunden werden zwischen Server und Client *Keep-Alive* Nachrichten ausgetauscht
- ▶ Alle 60 Sekunden erhält der Client, auf Nachfrage, Informationen über aktive Benutzer eines *Channels*

Friend Finder - Analyse: Allgemeiner Datenverkehr



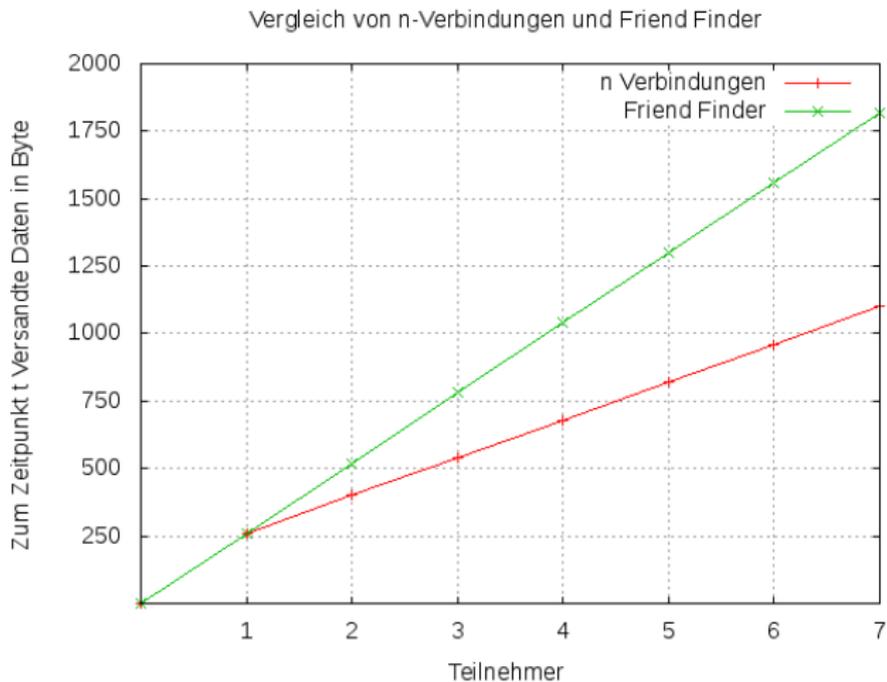
Friend Finder - Analyse: Versenden von Textnachrichten

- ▶ Beispielsatz "Hello World" wird in zwei Teile aufgeteilt
- ▶ Länge der Textnachricht in unverschlüsseltem Format: 24 Byte
- ▶ Textnachricht wird im Anschluss verschlüsselt sowie *Base64* kodiert
- ▶ Das *IRC*-Protokoll fügt noch Informationen bezüglich *Channel* und Benutzer hinzu
- ▶ Nach Verschlüsselung, *Base64*-Kodierung und Hinzufügen der Informationen hat werden insgesamt 99 Byte versendet
- ▶ Somit nimmt die Größe der Daten um Faktor vier zu

Friend Finder - Analyse: Versenden von Positionen

- ▶ Die Größe eines *Latitude/Longitude* Paares beträgt unverschlüsselt 32 Byte
- ▶ Nach Verschlüsselung, *Base64*-Kodierung sowie hinzufügen von Zusatzinformationen beträgt die Größe im Mittel 140 Byte
- ▶ Vergrößerung des Datenvolumens um circa Faktor vier
- ▶ Im Anschluss werden vier *Acknowledgements* mit Gesamtgröße 120 Byte versandt
- ▶ Datenverkehr pro Versendeter Position:
$$((h + (t \cdot 4)) + (4 \cdot a)) \cdot n$$

Friend Finder - Versenden von Positionen



Fazit

- ▶ *IRC*-Protokoll gut geeignet für solche Dienste
 - ▶ Wenig *Datenoverhead*
 - ▶ Eignet sich sehr gut als *Broadcast*-Medium
- ▶ Mit Hilfe von 2D-Barcodes können Schlüssel einfach und ohne Vorarbeit weitergegeben werden